



TORNEIO DE SINUCA ASTTTER - REGULAMENTO

DO OBJETO

O **Torneio de Sinuca Asttter** que tem por objetivo estimular a prática esportiva entre os associados, dependentes e convidados.

DAS INSCRIÇÕES

As inscrições estarão abertas no até o dia 22 de agosto no formulário disponível no site Asttter.org.br ou pelo telefone 3263-2837.

DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS

- O CAMPEONATO terá a participação de associados titulares, dependentes e convidados, sendo disputado em partidas eliminatórias.
- A Comissão organizadora fará o sorteio das partidas e definirá a ordem de cada partida.
- O campeonato será realizado no Olympico Club no dia 29 de agosto, a partir das 19 horas.
- Os competidores devem estar presentes no local de jogo com antecedência mínima de 30 minutos.
- Em caso de atraso, será dada uma tolerância de 15 (quinze) minutos, impreterivelmente. Se o competidor atrasado não se apresentar até este prazo, será declarado perdedor por W.O, e o competidor presente será declarado vitorioso.
- Os jogos serão válidos apenas com a presença de um dos membros da Comissão Organizadora.
- Os participantes deverão apresentar um documento com foto antes de cada partida. Caso contrário, o participante será desclassificado da competição.

DAS PARTIDAS

- Cada partida será disputada no sistema “melhor de três” jogos, sendo que o primeiro jogador que ganhar 2 (dois) jogos será decretado vencedor da partida e avançará para a próxima etapa do torneio.



- As saídas dos jogos se darão de forma alternada sendo que a ordem será escolhida pelo jogador, que, partindo do semicírculo, conseguir deixar sua bola mais próximo de sua tabela, tendo esta batido na tabela oposta.
- Os jogos seguirão as regras estabelecidas pela Confederação Brasileira de Bilhar e Sinuca, as quais estão disponíveis no site (www.sinuca.com.br).

CONSIDERAÇÕES FINAIS

- Haverá premiação de um troféu para o campeão.
- Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora de Torneio.

Belo Horizonte, 31 de julho de 2018.

Cassius Drummond
Presidente